



# IPv6 の概要

# 1. はじめに

世界的なインターネットの普及に 伴い、IPv4のグローバルアドレス の枯渇が予測されております。この 様な中、IPv4の後継として設計さ れたIPv6への期待が高まりだして います。また、端末系においても IPv6が標準的に装備されだしてお り、今後さらなるIPv6の活用も予 測されています。今回は、IPv6の 概要、特長およびIPv4とIPv6の併 用方法について紹介します。

# 2. IPv4の課題

IPv4の最大の課題として、「IPア ドレス数が少ない」ことが上げられま す。IPv4は、IPアドレス数として約 43億個のIPアドレスを付与可能では あるが、世界人口60億人に対して、 1人1個のIPアドレスを付与するこ とができない状況となっています。

また、IPv4を設計した当初は、 現在の様な大規模で多様な用途での 使用を想定していませんでした。こ のため、セキュリティなどの新たな 機能を既存機能に追加する必要があ り、サービスの複雑化を招いている 課題があります。

#### 3. IPv6の概要

IPv6は、IPv4の課題であるアド レス空間が少ないことを解決させ、 様々な分野の機器にIPアドレスを付 与可能とする技術であります。これ により、END-ENDのグローバル 通信を実現し、新しいIPサービスを 生み出すことが可能になります。以 下にIPv6の概要を示します。

#### (1) IPアドレスエリア拡張

IPヘッダ内のIPアドレスエリア が、IPv4では32bitからIPv6では 128bitに拡張され、IPアドレス付与 数を大幅に増加させています。

#### (2) 付与可能IPアドレス数の増加

IPv6の付与可能なIPアドレス数 は、全世界の家電製品を含む装置に 対して付与が可能です。

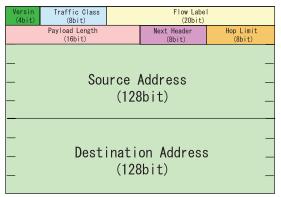
IPv4アドレス数:43億個 IPv6アドレス数:340澗個(43億 の4乗個)

# (3) IPアドレス表現の変更

IPv4では10進数で表記していた IPアドレスが、IPv6では16進数で 表記します。

#### (表記方法)

・x:x:x:x:x:x:x:x(xは16bitの16進数で



- •Version (4bit)
- インターネットプロトコルバージョンを表す。IPv6 では "6"
- •Traffic Class(8bit)
- 中継ルータなどでのIPv6パケットの優先度を表す。
- •Flow Label(20bit)
  - 特定の連続パケット(データストリーム等)を識別し特別な処理をする ために利用可
- •Payload Length (16bit)
- IPv6ペイロードの長さ(該当IPv6ヘッダに続くパケットの残りの
- オクテット数。拡張ヘッダがある場合は、そのサイズを含む)
- Next Header (8bit)
- IPv6へッダに続くヘッダの種類の識別子。IPv4のプロトコルフィールド と同じ値を使用
- •Hop Limit (8bit)
- ホップ数の制限
- •Source Address(128bit)
- 送信元アドレス
- •Destination Address(128bit) 送信先アドレス

IPv6ヘッダ構成

#### 表記)

- ・頭のゼロは省略可能。
- ・ゼロの連続は省略可能。
- ・ゼロが連続する箇所は、1つのア ドレスで1箇所だけ[::]で表記す ることが可能。
- ・64bitのネットワークアドレスと 64bitのホストアドレスに分離。

## 【IPアドレス表記例】

2022:0000:530E:0000:0000:090C:567F:201B ⇒ 2022:0:530E::90C:567F:201B

## (4) IPアドレスタイプの追加変更

IPv6では、ユニキャスト、マル チキャスト、エニーキャストの3種 類のアドレスタイプを使用します。

①ユニキャスト

グローバルユニキャストアドレス ⇒従来のIPv4と同様 リンクローカルユニキャストアド レス⇒LAN内だけで使用

#### ②マルチキャスト

IPv4ではオプションであったマ ルチキャストが、IPv6で標準実装 となりました。

# ③エニーキャスト

IPv6で規定された新しいアドレ スタイプです。一つのアドレスを複 数の装置が共有して使用し、送信元 から最も近い装置にパケットが送信 されます。DNSサーバなどの分散 配置に使用されます。

## 4. IPv6の特長

IPv6では、新しい機能が追加さ れています。その中でも代表的な機 能を以下に示します。

## (1) IPアドレスの生成

IPv6のIPアドレス生成方法とし て、「IPアドレス手動設定」「RS/RA によるIPアドレス自動生成」「DHCP によるIPアドレス自動生成」があり ます。

①IPアドレス手動設定(IPv4と同

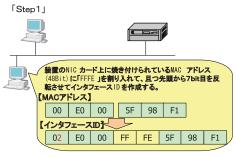
IPアドレスを個々に手動で設定す る方式です。覚えやすいアドレスを 割り振ることができ、NICカードの 交換が発生してもIPアドレスが変更 されないメリットがあります。

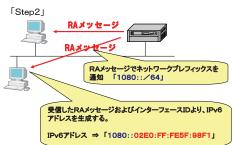
# ②RS/RAによるIPアドレス自動生 成(新機能)

RAメッセージから、端末自身が IPアドレスを自動生成する方式で す。端末がRAメッセージを待たず にRSメッセージを送信してRAメッ セージを要求する場合もあります。

(RS: Router Solicitation

RA: Router Advertisement)





# ③DHCPによるIPアドレス自動生成 (IPv4と同様)

端末のIPアドレス割当てを管理す るサーバが端末にIPアドレスを割当 てる方式です。

# (2) IPsecの標準実装

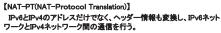
豊富なグローバルアドレスによ り、IPv4では困難であった端末間 のIPsecを標準装備しています。こ れは、モバイル装置間の通信も想定 しているためです。

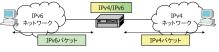


端末~端末間のセキュリティ確保が飛躍的に向上

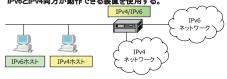
# 5. IPv4とIPv6の併用方法

IPv6を導入するためには、既存 のIPv4網との併用が必須になりま す。このため、IPv4からIPv6への 移行は同時に実行する必要はありま せんが、IPv4およびIPv6の両方が 動作するデュアルスタック装置が必 要となります。以下に代表的なIPv 4とIPv6の併用方法を示します。





【デュアルスタック】 IPv6とIPv4両方が動作できる装置を使用する。



#### 【トンネリング】 IPv4内部にIPv6をカプセル化して通信する。



## 6. 最後に

今後、IPv6化対応製品の汎用化 がさらに進むことが予想されます。 IPv6への移行は、ネットワーク装 置のみならずアプリケーションも含 めシステム全体を考慮する必要があ ります。このため、大規模ネットワ ークにおいは、事前に試験環境を構 築し、事前検証を十分実施する必要 があると考えます。